**Fundamentos de la Programación**

**Tareas Clase 1**

1. Generar una definición simple de Informática, en un párrafo corto de 2 o 3 líneas.

Es la utilización de datos procesándolos y obteniendo información a partir de ellos, es l conjunto general de conocimiento y técnica para el tratamiento de datos

1. Hacer lo mismo con Programación, como rama de la Informática.

Son las instrucciones que se le dan a un equipo para que ejecute

una serie de acciones de manera automática y organizada y nos

entregue lo que le solicitamos

1. Hardware y Software: describir con 3 o 4 palabras clave, las razones por las cuales los dispositivos programables son tan populares vs otras soluciones completamente electrónicas o analógicas por ejemplo.

Es debido a la flexibilidad de poder adaptarse el mismo dispositivo a las

Necesidades de cada usuario

1. Mencionar el/los rubros de Programación en los cuales tendrías interés en investigar y desarrollar.
   * Desarrollo web
   * Automatización y robótica
2. En Informática, dato e información no son sinónimos. Expresándolo en términos prácticos, qué diferencia podes observar?.

Dato es un número, una palabra o una imagen, en cambio Información es un

Conjunto de datos procesados, que tienen significado para quien lo recibe